

NOME

# Simulação de soldadura baseada em Realidade Virtual



## DESAFIO

Soldadura é um processo de fabrico potencialmente perigoso e insalubre devido às altas temperaturas envolvidas, à libertação de gás e fumos, e ao risco de incêndio e explosão. É por isso importante treinar adequadamente as pessoas que irão realizar este tipo de tarefa. Além disso, há na Europa uma grande demanda por soldadores qualificados. A soldadura é apontada como quinta ocupação com maior carência na Análise de Escassez e Excedente de Ocupações 2020 publicada pela Comissão Europeia.

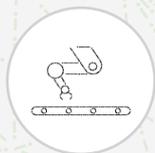
## SOLUÇÃO

Sistema de simulação e formação de soldadura com recurso a Realidade Virtual: (I) Cenário industrial imersivo; (II) Rastreamento do movimento do utilizador; (III) Avaliação de aspectos técnicos do processo de soldadura, como ângulo da tocha de solda, temperatura da solda e transferência de energia.

## APLICAÇÃO

Células de soldadura; Linhas de produção.

## TECNOLOGIAS



Automação  
Avançada, Controlo  
& Robótica Industrial

SCAN ME!



**iilab**

INDUSTRY &  
INNOVATION  
LAB



**INESCTEC**



CONTATO

**Marcelo Petry, PhD**

[marcelo.petry@inesctec.pt](mailto:marcelo.petry@inesctec.pt)