

CONCURSO PARA CONTRATAÇÃO de INVESTIGADOR(a)

Cargo/posição/bolsa:

Referência:	AE2023-0401 (HUMANISE-Geral - HUMANISE) INESC TEC - Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores, Tecnologia e Ciência
Cargo/posição/bolsa:	Investigador
Localidade:	Porto
Área científica:	Genérica: COMPUTER SCIENCE Específica: Programming, Informatics, Modelling tools, Computer Systems, Systems design

Resumo do anúncio:

O INESC TEC abre concurso para a contratação de 1 Investigador na área de Engenheiro de software sénior. Ciclo de vida de desenvolvimento de sistema/software: levantamento de requisitos, análise, projeto de arquitetura, implementação, integração, testes, lançamento, manutenção e suporte para com aplicações à Agricultura, Ciênci.

Orientador Científico:	Lino Oliveira
Início do contrato:	2023-12-01
Local de trabalho:	INESC TEC, Porto, Portugal

Texto do anúncio:

Área de trabalho: Engenheiro de software sénior. Ciclo de vida de desenvolvimento de sistema/software: levantamento de requisitos, análise, projeto de arquitetura, implementação, integração, testes, lançamento, manutenção e suporte para com aplicações à Agricultura, Ciênci

Descrição do Trabalho: Realização e gestão de projetos de I&D e valorização do conhecimento, participação na preparação de candidaturas de projetos de I&D, orientação de investigadores juniores, produção científica orientada a revistas e conferências internacionais, intervenção nas comunidades científica e profissional, bem como participação em iniciativas de divulgação científica e tecnológica, particularmente na área de trabalho considerada

Objetivos: Desenvolver atividades de I&D na área de trabalho

Habilitações académicas:	Mestre em Engenharia Informática e de Computadores ou áreas afins
Requisitos mínimos:	<ul style="list-style-type: none">- Mínimo de 8 anos de experiência em projetos de I&D na área de trabalho considerada, com publicação de pelo menos cinco artigos científicos.- Experiência em Sistemas de informação Geo-Espacial (GIS) e Inteligência Artificial aplicada a visualização 3D.- Experiência na utilização de Realidade Aumentada (AR) com GIS para melhorar a segurança e consciência espacial em ambientes complexos.- Experiência em elaboração de propostas de projetos, definindo os pacotes de trabalho, cronogramas e recursos para cumprir os objetivos do projeto.- Competências técnicas: C#, C++, Python, Git, Unreal Engine, Unity, WebGL, Docker, PostgreSQL, SQL Server.- Metodologias & Frameworks: Agile, SCRUM, Kanban.
Fatores de preferência:	<ul style="list-style-type: none">- Experiência em Inteligência Artificial e Visão Computacional.- Experiência em Modelação de Processos e UML.

Entidade Financiadora:

Tipo de Contrato:	Termo Incerto
--------------------------	---------------

A contratação será regida pelo estipulado na legislação em vigor relativa a contratos individuais de trabalho a termo incerto, bem como pelas normas internas do INESC TEC.

Critérios de avaliação: A seleção dos candidatos basear-se-á nos seguintes critérios, por ordem decrescente de ponderação:
a) Curriculum relevante para a área de abertura do concurso
b) Experiência anterior comprovada.

Júri de Seleção: Presidente do Júri: Gabriel David;
Vogal: Ademar Aguiar;
Vogal: Hugo Paredes;

Notificação dos resultados: Os resultados do processo de seleção serão divulgados aos interessados por correio eletrónico.

Período de candidatura: De 2023-10-12 a 2023-10-25

Submissão candidaturas: Preenchimento de formulário eletrónico em www.inesctec.pt na secção **SEJA NOSSO COLABORADOR**