

## CONCURSO PARA CONTRATAÇÃO de INVESTIGADOR(a)

### Cargo/posição/bolsa:

<b>Referência:</b>	AE2023-0294 ( HUMANISE-Geral - HUMANISE ) INESC TEC - Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores, Tecnologia e Ciência
<b>Cargo/posição/bolsa:</b>	Investigador
<b>Localidade:</b>	Porto
<b>Área científica:</b>	Genérica: COMPUTER SCIENCE Específica: Programming, Informatics, Modelling tools, Computer Systems, Systems design

### Resumo do anúncio:

<b>O INESC TEC abre concurso para a contratação de 1 Investigador na área de Desenvolvimento de Software (Full Stack) com aplicações à Agricultura, Ciências da Terra, Oceano, Saúde e Indústria..</b>	
<b>Orientador Científico:</b>	Lino Oliveira
<b>Início do contrato:</b>	2023-10-01
<b>Local de trabalho:</b>	INESC TEC, Porto, Portugal

### Texto do anúncio:

<b>Área de trabalho:</b> Desenvolvimento de Software (Full Stack) com aplicações à Agricultura, Ciências da Terra, Oceano, Saúde e Indústria.
<b>Descrição do Trabalho:</b> Realização de projetos de I&D e valorização do conhecimento, participação na preparação de candidaturas de projetos de I&D, orientação de investigadores juniores, produção científica orientada a revistas e conferências internacionais, intervenção nas comunidades científica e profissional, bem como participação em iniciativas de divulgação científica e tecnológica, particularmente na área de trabalho considerada.
<b>Objetivos:</b> Desenvolver atividades de I&D na área de trabalho

<b>Habilitações académicas:</b>	Mestre em Engenharia de Redes e Sistemas Informáticos, Engenharia Informática ou áreas afins
<b>Requisitos mínimos:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mínimo de 2 anos de experiência em projetos de I&amp;D na área de trabalho considerada, com publicação de pelo menos um artigo científico.</li><li>- Conhecimentos de linguagens de programação: python, javascript, C e Java.</li><li>- Conhecimentos em Sistemas de informação Geo-Espacial, normas da OGC (Open Geospatial Consortium) e Inteligência Artificial.</li><li>- Experiência de desenvolvimento e customização de algoritmos de classificação e identificação de objetos em imagens.</li></ul>
<b>Fatores de preferência:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- experiência em linguagens de programação, principalmente nas identificadas como requisitos mínimos.</li><li>- experiência na operacionalização de aplicações utilizando contentores de software.</li><li>- experiência em tecnologias de web mapping open-source (leaflet/maptalks).</li><li>- experiência em implementar algoritmos de inteligência artificial.</li><li>- experiência de aplicação de técnicas de deep learning para geração de imagens artificiais.</li></ul>

<b>Entidade Financiadora:</b>	
<b>Tipo de Contrato:</b>	Termo Incerto
A contratação será regida pelo estipulado na legislação em vigor relativa a contratos individuais de trabalho a termo incerto, bem como pelas normas internas do INESC TEC.	

<b>CrITÉrios de avaliação:</b>	A seleção dos candidatos basear-se-á nos seguintes critérios, por ordem decrescente de ponderação: a) Curriculum relevante para a área de abertura do concurso b) Experiência anterior comprovada.
<b>Júri de Seleção:</b>	Presidente do Júri: Prof. Gabriel David; Vogal: Prof. Ademar Aguiar; Vogal: Prof. Hugo Paredes;
<b>Notificação dos resultados:</b>	Os resultados do processo de seleção serão divulgados aos interessados por correio eletrónico.
<b>Período de candidatura:</b>	De 2023-08-27 a 2023-09-08
<b>Submissão candidaturas:</b>	Preenchimento de formulário eletrónico em <a href="http://www.inesctec.pt">www.inesctec.pt</a> na secção <a href="#">SEJA NOSSO COLABORADOR</a>